



Grasshopper Zero

Introduzione alla modellazione generativa

Corso livello base (24 ore totali)
9 marzo 2018 - 27 aprile 2018
h. 17.30-20.30
Sede OAPPC, P.zza S.Giovanni, 4, 55100 Lucca

Crediti formativi: 20
Programma e Costo iscrizione: Vedi scheda informativa allegata

Programma:

Il corso propone di fornire ai partecipanti le basi per la conoscenza di Grasshopper e degli algoritmi generativi come strumento di ausilio alla fase progettuale e di cantiere attraverso l'uso dei concetti di digital fabrication.

Il mezzo informatico si è posto negli anni come strumento non solo di ausilio alla rappresentazione del



progetto di architettura, ma anche come mezzo di espressione formale, portando alla nascita di linguaggi contemporanei che fanno uso di algoritmi computazionali.

Questo nuovo aspetto progettuale ha riguardato in primis i professionisti in grado di gestire la programmazione informatica tramite la scrittura di codice.

Grasshopper si pone come strumento di frontiera tra il designer e il programmatore informatico, semplificando l'utilizzo degli algoritmi al progettista.

Grasshopper è infatti un'interfaccia grafica che permette un approccio di alto livello alla progettazione algoritmica.

Il programma prevede quindi di affrontare le tematiche illustrate attraverso un percorso misto tra lezioni teoriche e esercitazioni pratiche. Gli incontri, della durata di tre ore avranno lo scopo di rendere lo studente cosciente delle possibilità espressive messe a disposizione dalle nuove tecnologie.